# **O kit de arquivos – Leia primeiro**

Obrigado por baixar o kit de arquivos para sua caçada, organizar uma gincana dessas exige organização, por isso desde a primeira gincana, criei vários arquivos para nos ajudar o controle e informar apropriadamente às equipes a respeito das provas, tesouros e desafios que virão.

As provas aqui são as mesmas que listadas no livro, mas todos os arquivos aqui permitem que você os edite a fim que de coloque a história que você montou assim como outras provas que vocês prepararam.

Os arquivos que você recebeu neste kit são:

**Regras iniciais.doc**

Documento com instruções para as equipes no dia da divulgação das equipes e das primeiras regras.

**Regras iniciais.ppt**

Slides de apresentação do jogo para o dia do lançamento da caçada.

**Planilha de pontos.xls**

Essa é a planilha onde você irá controlar a pontuação das equipes durante o jogo assim como o placar. Não esqueça de habilitar as macros ao abrir a planilha para que você possa mudar os nomes das equipes automaticamente. Você terá instruções de como utilizar cada planilha no arquivo.

**Alocação de pessoas.xls**

Planilha para ajudar a estimar quantas pessoas vão poder apoiar cada atividade durante o dia.

**Manual da Planilha de Pontos da Gincana.doc**

Sabemos que trabalhar com planilha pode ser intimidador para alguns, procurei montar algumas instruções para ajudar a trabalhar com o arquivo. Coloquei também algumas explicações mais avançadas para aqueles que já estão familiarizados com Excel.

**Súmula do staff.doc**

Todos os formulários para utilização de sua equipe prontos para imprimir, inscrições e anotações de pontos para controle do staff e conteúdo dos tesouros.

**Envelopes – Tesouro.doc**

São os envelopes prontos para imprimir que conterão os prêmios dos tesouros, coloque no estilo de letra mais diferente que tiver e imprima em envelopes médios (de preferência A5) para acomodar várias páginas (lembre-se que o primeiro tesouro terá o mapa para o Tesouro Final que deverá ter várias páginas). Mude o layout para o envelope que conseguir.

**Roteiro do Tesouro.doc**

Roteiro editável do tesouro que levará as equipes aos Guardiões no final do dia.

**Roteiro do Tesouro – exemplo equipe.doc**

Exemplo de como o roteiro deverá ser distribuído às equipes, isto é, você deverá redigir o Roteiro do Tesouro e depois transformar o texto inteiro com uma fonte somente de símbolos (qualquer fonte semelhante ao WingDings).

**Formulários para as equipes.doc**

Formulários a serem preenchidos pelas equipes com instruções para as provas e conteúdo dos tesouros, este documento deverá ser impresso um para cada equipe.

**Tarefa quebra cabeças.doc**

Caso você escolha promover a tarefa de quebra cabeças você terá nesse arquivo as regras para distribuir no primeiro tesouro e a distribuição de quantas peças vocês poderão distribuir em cada tesouro.

**Checklists.doc**

Lista de coisas para não esquecer de levar, lista de coisas para montar e para não esquecer de providenciar durante a competição. Naturalmente você deverá adicionar os materiais que vocês visam utilizar no dia do evento.

**Hexa total.pdf**

Mapa ampliado do tabuleiro

**Hexa(linha)(coluna).pdf**

São as folhas para montar o tabuleiro, você deve imprimir todos os arquivos e montar um ao lado do outro: Hexa11, Hexa12, Hexa13, Hexa14, abaixo, você adicionará a segunda linha: Hexa21, Hexa22, Hexa23 e Hexa 24

**Bônus 5 minutos.pdf**

Bônus 5 minutos a serem distribuídos nos tesouros e utilizados na etapa dos guardiões, contém adicionalmente Bônus 2x incluídos nos tesouros e utilizados na etapa das perguntas.

**Pontos – Tesouro.pdf**

São os vales pontos distribuídos a cada tesouro

**Colapso Calypso.ppt**

Aqui estão os slides para apresentação de todas as provas com base no exemplo que apresentamos. Os mapinhas visam dar alguma animação e noção do dia que vocês estão passando.

**Perguntas – pontuação.ppt**

Apresentação do sistema de perguntas no vale dos 30 dias. Apresenta também a pontuação e movimentação conseguida de acordo com as respostas certas.

**Instruções para Batalha Naval.doc**

Caso você escolha fazer a Batalha Naval ao invés da passagem pelo tabuleiro, aqui estão as instruções para executar a passagem com este jogo.

**Formulário BATNAVAL.xlsx**

Formulários de Batalha Naval para ser impresso, distribuído a cada equipe para ser preenchido e entregue antes do jogo caso vocês optem pela Batalha Naval ao invés do tabuleiro de Hexas.

Na planilha vocês encontrarão a quantidade e diversidade das embarcações que precisarão preparar.

**BATNAVAL.xlsx**

Este é o formulário de controle da batalha naval a serem utilizados pelas equipes durante o jogo.